

БОЖЕСТВЕННЫЙ ДОМЕН: ЗИМА

ВАРИАНТ ДОМЕНА ЖРЕЦА

В бесплодной тундре проносятся ветры, срывая снег гребнями волн, которые жалят глаза и кусают плоть. Не смотря на это мужчина в изодранных мехах бредет по белым пустыням, явно не препятствуя вздымающемуся холоду. Его руки лежат на его оружии, а взгляд устремляется в тундру в поисках признаков чудовищного йети, который терроризирует соседнюю деревню. Ничего не найдя он продолжает отслеживать свою добычу, исчезая в вихре снега.

Длинная, плавная, светлая и чистая мантия с капюшоном накинута на силуэт, стоящий на земле. Женщина полуэльф создает своими руками осколок льда и запускает его в приближающегося гоблина. Ее глаза полыхают холодной силой, когда она наблюдает, как сосулька ударяясь, разбивается на осколки, которые поражают стоящих вблизи оставшихся гоблинов.

Драконорожденная с белой чешуей, одетая в арктические меха, хмурится, смахивая снежок с венца ее головы. Ее спутница женщина гном, сидящая рядом с кучей снежком, попадая второй раз заваливается в припадке хихиканья. Одним словом и махом рукой драконорожденная призывает трио летающих снежков, которые она кидает, чтобы беспощадно избить ее теперь визжащую спутницу.

Для многих зима - это темное время, когда свет и жизнь покидают мир, а угрозы, такие как голодные хищники и простой голод, становятся все более крупными, как только температура опускается все ниже.

Тем не менее зимой существует едва уловимая божественная сила, которую многие справедливо уважают и боятся. Жрецы домена Зимы впитывают эту силу и используют ее для достижения целей своих богов или их избранных представителей. Зима - время холодной жестокости и

единства, а зимние священнослужители часто олицетворяют один или оба этих принципа, оставляя мертвецов погребенными под сугробами или спасая деревню людей, охваченных мрачными известиями. Боги и богини, относящиеся к домену Зимы, включают Аурил, Лауфея, Одина, Королеву Ворона, Скади, Ватуна и Вогана.

ПРИСЛУЖНИК ЗИМЫ

На 1 уровне вы начинаете изучать тонкости святой мощи зимы и ее силу, которая содержит магию. Вы изучаете один заговор *обморожение* [frostbite] (*Путеводитель игрока. Стихийное Зло*, стр.24) или *луч холода* [ray of frost]. Всякий раз, когда вы узнаете заговор жреца после 1 уровня, вы можете изучить заговор из этой черты, который вы еще не выбрали. Любой заговор, который вы выбираете из этой черты является для вас заговором жреца.



Заклинания домена зимы

Уровень жреца Заклинания

1	доспех Агатиса [armor of Agathis], ледяной кинжал* [ice knife]
3	порыв ветра [gust of wind], снежный шквал Сниллока* [Snilloc's snowball swarm]
5	газообразная форма [gaseous form], метель [sleet storm]
7	призыв малых элементарей** [conjure minor elementals], град [ice storm]
9	конус холода [cone of cold], власть над ветрами* [control winds]

* Это заклинание можно найти в Путеводителе игрока. Стихийное Зло

** Если вы не получите это заклинание из другого источника, вы можете использовать его только для призыва Ледяных Мефитов

Стойкость к холоду

Так же на 1 уровне зима дарует вам выносливость и силу там, где другие будут дрожать. При определении КД, который вы получаете при ношении средней брони вы можете использовать ваш модификатор Мудрости, вместо модификатора Ловкости. Однако максимальная выгода от вашего модификатора для средней брони остается неизменной.

Кроме того вы осваиваете владение длинным мечом, коротким мечом, боевой киркой и боевым молотом.

БОЖЕСТВЕННЫЙ КАНАЛ: ПОХОЛОДАНИЕ

Начиная со 2 уровня вы можете использовать божественный канал, чтобы сковать тех, кто противостоит вам яростью зимы, мгновенно замораживая их.

В качестве действия вы можете продемонстрировать ваш священный символ и призвать гнев вашего божества.

Одно существо в пределах 60 футов от вас должно сделать спасбросок Телосложения. При провале существо становится замороженным, оно считается опутанным и не способным совершать действия и реакции. Существо повторяет спасбросок в конце каждого своего хода и остается замороженным в течении минуты или пока не преуспеет в спасброске.

На существ с иммунитетом к урону холодом эта способность не действует. А существа с сопротивлением к холоду совершают спасбросок с преимуществом, когда эта способность использована на них.

Вы можете использовать эту способность на бесхозный предмет, размер которого не превышает средний. Если вы делаете это, то наносимый предмету урон является максимальным в течении количества раундов, равного вашему модификатору Мудрости.

ИНЕЙ

Начиная с 6 уровня, вы можете покрыть инеем того, кто осмелится ударить вас или вашего союзника. Когда существо, которое вы можете видеть в пределах 30 футов от вас, атакует вас или любое союзное существо, в качестве реакции вы можете охладить атакующее существо потоком арктической силы, замедляя его движение и истощая его силу духа. Скорость пораженного



этой способностью существа уменьшается вдвое, до конца его следующего хода, а его первый спасбросок по Силе, Ловкости или Телосложению совершается с помехой. Эта способность не действует на существ с иммунитетом или сопротивлением к урону холодом.

Вы можете использовать эту способность количество раз, равное вашему модификатору Мудрости (минимум 1 раз). Вы восстанавливаете все потраченные применения, когда завершаете продолжительный отдых.

БОЖЕСТВЕННЫЙ УДАР

На 8 уровне вы получаете способность наполнять удары своего оружия ледяным гневом своего бога. Один раз в каждый свой ход, когда вы попадаете по существу атакой оружием, вы можете причинить цели дополнительный урон холодом 1к8. Когда вы достигаете 14 уровня, дополнительный урон возрастает до 2к8.

СНЕЖНАЯ БУРЯ

Начиная с 17 уровня, вы можете направить мощь своего божества, чтобы создать сильнейший поток льда и снега, поглощающий ваших врагов в бушующей метели. В качестве действия вы можете начать концентрироваться на вызове снежной бури, в цилиндре с высотой 40 футов и с радиусом 30 футов, с центром в точке, которую вы можете видеть в пределах 120 футов от вас. Область внутри снежной бури считается сильно затемненной.

Все существа начинающие свой ход внутри снежной бури (кроме тех, кого вы обозначите) должны сделать спасбросок Телосложения. При провале существа подвергаются вашей способности Иней (не расходуя количество применений самой способности). Не действует на существ с иммунитетом или сопротивлением к урону холодом.

Снежная бера длится одну минуту, и заканчивается, если вы потеряете концентрацию или если отмените ее. Как только вы воспользуетесь этой способностью, вам потребуется продолжительный отдых, прежде чем вы сможете использовать ее снова.



Перевод: kayavas

Верстка: FtZ, для Dungeons_ru

CREDITS:

Photoshop & design by /u/the_singular_anyone

Visit **WALROCK HOMEBREW** for more!

<http://walrock-homebrew.blogspot.com>

Art by Darren Bartley, Emmanuel Shiu, Ted Nasmith, Greg Opalinski, Felipe Escobar, and Jakob Eirich

Thanks to the kind folks of reddit and tumblr, to Lee Robins for the concept, to /u/Smyris for their resource pack, and to /u/skybug12 for their Photoshop guide!